

أطلق شعبي: الدرس الثاني

الحقيقة العظيمة: الله سيتغلب على ضعفي.

الآية العظيمة: فَقَالَ مُوسَى لِلرَّبِّ: «اسْتَمِعْ أَيُّهَا السَّيِّدُ، لَسْتُ أَنَا صَاحِبَ كَلَامٍ مُنذُ أَمْسٍ وَلَا أَوَّلِ مِنْ أَمْسٍ، وَلَا مِنْ حِينَ كَلَّمْتَ عَبْدَكَ، بَلْ أَنَا تَقْوِيلُ الْفَمِ وَاللِّسَانِ». فَقَالَ لَهُ الرَّبُّ: «مَنْ صَنَعَ لِلإِنْسَانِ فَمَا؟ أَوْ مَنْ يَصْنَعُ أَحْرَسَ أَوْ أَصَمَّ أَوْ بَصِيرًا أَوْ أَعْمَى؟ أَمَا هُوَ أَنَا الرَّبُّ؟ فَالآنَ اذْهَبْ وَأَنَا أَكُونُ مَعَ فَمِكَ وَأَعْلَمُكَ مَا تَتَكَلَّمُ بِهِ».

خروج ٤: ١٠ - ١٢

القصة الكتابية: خروج ٣ - ١٤

المجموعة الكبيرة - الصف ٤ - ٦

هذه القصة ستعلمنا أن الله الذي خلقنا يفهم تماماً أن بنا قصور وعيوب وفشل، وأنه سيساعدنا على التغلب على هذه الأمور.

- اختر مقطع فيديو وشغله بينما يدخل الأطفال غرفة المجموعة الكبيرة. ستجد مقاطع الفيديو في قسم الموارد في القائمة العلوية.
- شغل مقاطع الفيديو بحسب ترتيب ظهورها في مشغل الفيديو أو دليل القائد.
- كريس وجوي وجيزمو يلتقون موسى ويشهدون الضربات والخروج وعبور البحر الأحمر.
- فيديو الخلفية الكتابية لليوم يتحدث عن هذه الحقبة الهامة في التاريخ.

المجموعة الصغيرة - الصف ١ - ٣

لعبة: تراجع البحر الأحمر (١٥ دقيقة)

الهدف: اكتشاف قصة الكتاب العظيم عن طريق مراجعة الضربات من خلال لعبة البولينغ.

المواد المطلوبة للعبة:

- ١٠ زجاجات مياه مملوءة حتى الربع.
- شريط لاصق.
- مناشف زرقاء أو شرشف أو قطع من القماش.
- كرتا تينيس أو أية كرتان صغيرتان.
- نموذج بطاقة الضربات.
- اختياري: سبورة (لوحة) بيضاء أو سبورة وطباشير لجمع النقاط.
- مساعد (من الصف السادس مثلاً)

الهدف: اكتشاف قصة الكتاب العظيم عن طريق مراجعة الضربات من خلال لعبة البولينغ.

- استخدم الله موسى لتحذير فرعون من الضربات الآتية إن لم يطلق الإسرائيليين. بعد الضربات الـ ١٠ ، اكتفى فرعون أخيراً! أذن لشعب الله أن يرحلوا من مصر!
- لنلعب لعبة بولينغ بعنوان "شق البحر الأحمر" بـ"ماء" على دانبي الحارة.

تعليمات اللعبة:

- قسم الأطفال إلى فريقين يتناوبا الأدوار.
- يدرج اللاعب الكرة مرتان متتاليتين. تحتسب النقاط عند إسقاط كل زجاجة.

تعليم: القوة التي تغلب (١٥ دقيقة)

الهدف: مناقشة هدف الدرس عن قوة الله.

- يريد الله أن نركز على قوته، لا على ضعفائنا!
- اللية يرسل روحه القدس ليسكن في داخلنا. روحه يغلب ضعفائنا ويستبدلها بقدرته وقوته وحكمته وإرشاده!
- استخدم الكوب والمكونات لتوضيح كيف تعمل قوة الله في حياتنا.

المواد المطلوبة للتعليم:

- كوب شفاف صغير، بحجم كوب العصير.
- زجاجة ماء دافئ أو فاتر.
- وعاء بودرة الخبيز.
- خل.
- ملعقة كبيرة.
- مناشف ورقية للتنظيف.
- صينية خبيز.
- طاولة.
- الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم.

نشاط منزلي – تحدي التلمذة (دقيقتان)

- تحدي الحلقة الثاني هو أن تصلي من أجل ضعف لديك تصارع معه وتطلب من الله قوته للتغلب على هذا الضعف. بعد الانتهاء اقطع الحلقة رقم ٢.

آية الحفظ: تمثيل الكتاب العظيم (٥ دقائق)

الهدف: حفظ الآية من خلال نشاط جماعي.

- افتح واقرأ خروج ٤: ١٠ – ١٢ من كتبهم المقدسة. يثوم متطوعون الآن بتمثيل الآية.

- اطلب من ٣ أطفال قراءة الجزء الخاص بهم بصوت مسموع، ثم كرر كلماتهم مرة أخرى بإحساس قوي وتعبير واضح – بحيث يتخيلوا كيف قال كل من الله وموسى هذه الكلمات في الحقيقة. اطلب من بقية الصف التصفيق بعد أن ينتهي كل طفل من الأداء، ثم اطلب من ٣ آخرين لقراءتها. كرر الأمر حتى تتاح الفرصة لكل طفل أن يمثل الآية.

المواد المطلوبة لآية الحفظ:

- مقصات.
- سبورة (لوح) بيضاء وقلم أو سبورة سوداء وطباشير.
- نص آية الحفظ.
- الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم.

صلاة: صلاة الغلبة (٥ دقائق)

الهدف: التواصل مع الله.

- صلواتنا لا تستجاب بناءً على الكلمات الكبيرة التي نستخدمها أو لبقائنا في الكلام. الصلاة هي ببساطة التواصل مع الله، وقد يكون ذلك من خلال الدموع أو الفرح، من خلال همسة أو صرخة.
- صل صلاة وتوقف بعد كل جملة ليكررها الأطفال بعدك.

المواد المطلوبة للصلاة:

الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم.

أنشطة إضافية (راجع دليل الدرس لمزيد من التعليمات المفصلة)

لعبة حركة: العب لعبة لتوضيح التغلب على الضعف بقوة الله. الصف ١ – ٦ (١٥ دقيقة)

نقطة ارتكاز هدف الدرس: مراقبة ومناقشة الفرح والقوة. الصف ٤ – ٦ (١٥ دقيقة)

لعبة الأسئلة: الاستماع إلى نصائح مرشدة وحل لغز. الصف ١ – ٣ (١٥ دقيقة)

درس البطارية: شرح ومناقشة القوة الداخلية. الصف ٤ – ٦ (١٠ دقائق)