

الوصايا العشر: الدرس الثالث

حقيقة كتابية: سأطعِي وصايا الله حتى حين يقول العالم إنِّي لست مضطراً لذلك.

آية الحفظ: "أَنْ تُحِبُّوا الرَّبَّ إِلَهُكُمْ، وَتَسْبِرُوا فِي كُلِّ طُرُقِهِ، وَتَحْفَظُوا وَصَائِيَاهُ، وَتَلْصَقُوا بِهِ وَتَعْبُدُوهُ بِكُلِّ قُلُوبِكُمْ وَبِكُلِّ نُفُوسِكُمْ." يشوع ٥: ٢٢

القصة الكتابية: خروج ١٦، ١٩ - ٣١، ٣٢، ٢٤، ٢٠ - ٣٤

المجموعة الكبيرة - الصف ٤ - ٦

هذه القصة ستعلمنا عن أهمية أن نتبع معايير الله وقوانينه بدلاً من أن نتبع معايير العالم التي عادةً ما تكون مخالفة. هدفنا هو أن نفعل ما يسره.

- اختر أحد مقاطع الفيديو وشغلها بينما يدخل الأطفال غرفة المجموعة الكبيرة. ستجد مقاطع الفيديو في قائمة الموارد العليا.
- شغل مقاطع الفيديو بحسب ترتيب ظهورها في مشغل الفيديوهات ودليل القائد.
- إن الله يتفهم لفشلنا في بعض الأحيان، لذا أرسل يسوع ليحمل عنا عذاب خطيانا.
- في فيديو العلامات سنرى بعض المقارنات الهمامة بين موسى ويسوع.

المجموعة الصغيرة - الصف ١ - ٣

لعبة: استهدف الحماية (١٥ دقيقة)

المواد المطلوبة للعبة:

- لعبة قذف كيس الحبوب - ٤ أكياس حبوب صغيرة لكل فريق تقذف نحو لوحة ذات زوايا، بكل منها ثقب صغير قرب قمتها، أو دلو صغير و ٤ كرات صغيرة لكل فريق.
- اختياري: شريط لاصق

الهدف: اكتشاف قصة الكتاب العظيم من خلال لعبة قذف أكياس الحبوب.

- أعطانا الله الوصايا العشر لإرشادنا وحمايتنا. علينا أن نطيع كل الوصايا كل الوقت، ولكن ذلك قد يكون صعباً في بعض الأحيان. لنلعب لعبة نهدف من خلالها أن نكون كاملين ونرى ماذا سيحدث!

تعليمات اللعبة:

- قسم الأطفال إلى فرق واطلب منهم أن يقفوا خلف البداية في مواجهة الهدف.
- امنح كل طفل ٤ فرنس ليرمي كيس الحبوب أو الكرة إلى الفتحة أو الدلو. اطلب من أطفال الصف السادس أن يكونوا مساعديك في جمعوا أكياس الحبوب أو ال الكرات ويعطوها للطفل التالي في الصف.

- ناقش كيف نخطي جميعاً الهدف في اللعبة - لم يكن أحد مثالياً. إن أحد تعريفات الخطية هي أن "نخطي الهدف". وكنا نحتاج إلى يسوع - الكامل - والذي لم يخطي الهدف قط!

تعليم: موسى يشير إلى المسيح (١٥ دقيقة)

المواد المطلوبة للتعليم:

- عجلة الوصايا العشر للأطفال الذين لم يأخذوا واحدة سابقاً.
- لوحة الوصايا العشر المعلقة على الحائط في الدرس الأول.
- كتيب الوصايا العشر للأطفال الذين لم يأخذوا واحدة في الدرس الثاني.
- دباسة أو خرامة ومشابك نحاسية للكتب.
- قلم
- بطاقات العلامات الخاصة بموسى ويسوع
- قطعتان من الورق لطباعة البطاقات
- اختياري: شريط ملون
- الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم

الهدف: اكتشاف العلامات التي تشير إلى يسوع في القصة الكتابية.

- استخدم بطاقات العلامات المتشابهة للعب لعبة تعليم أوجه التشابه بين موسى ويسوع.

نشاط منزلي - تحدي التلمذة (دقيقتان)

- حفظ الوصايا العشر - وليس فقط ترديدها، بل طاعتها كل يوم! إن الوصايا العشر هامة إلى يومنا هذا، مهما قال لنا العالم! علينا أن نحاول، بمساعدة الروح القدس، أن نطيع وصايا الله.

آية الحفظ: علامات الكتاب العظيم (٥ دقائق)

المواد المطلوبة لآية الحفظ:

- لوحة أو سبورة وقلم أو سبورة وطباشير.
- الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم

الهدف: حفظ الآية من خلال نشاط جماعي.

- خدمة الله ليست بالأمر السهل دائماً ولا بالأمر المرغوب من الجميع - ولكن حين نختار أن نسلك في طرق الله، تنinal علينا بركاته وتنتفعنا حيثما ذهبنا!

- قسم الأطفال إلى فريقين. اطلب من كل فريق أن يؤلف حركات لكل عبارة - وليس لكل كلمة - من الآية بينما يرددونها بصوت مسموع. ثم تقدم الفرق الآية لبقية الصف.

صلوة: صلاة الاعتراف والغفران (٥ دقائق)

المواد المطلوبة للصلوة:

- الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم

الهدف: التواصل مع الله

- الله قدوس وكل وصاياه كاملة. يطالبنا الله بأن نكون قديسين وأن نحفظ وصاياه كاملةً. ولكننا مهما حاولنا، فإننا نخطئ ولا نتبع وصايا الله على نحو كامل. لهذا أرسل يسوع – ابنه الكامل الذي بلا خطية – ليحمل عقاب خطيتنا.
- يصلّي الأطفال في صمت معترفين بخطاياهم لله، طالبين الغفران.

أنشطة إضافية (استعن بدليل الدرس لمزيد من التفاصيل والتعليمات)

لعبة القذف: تعلم الوصايا من خلال لعبة. الصف ٤ – ٦ (١٠ دقائق)

مناقشة: حدد الوصايا التي تنطبق على المواقف المختلفة. الصف ١ – ٦ (١٥ دقيقة)

درس هدف الكتاب: اشرح كيف ينظر الله إلى الخطية. الصف ١ – ٣ (١٠ دقائق)

درس كتاب: نقش نتائج الطاعة وعدم الطاعة. الصف ٤ – ٦ (١٥ دقيقة)