

مغامرة عملاقة: الدرس الثالث

حقيقة كتابية: يسوع يرشدني ويحميني.

آية الحفظ: **خَرَافِيْ تَسْمَعُ صَوْتِيْ، وَأَنَا أَعْرَفُهَا فَتَتَبَعْنِي.** يوحنا ١٠: ٢٧

قصة كتابية: ١٧ صموئيل

المجموعة الكبيرة - الصف ٤ - ٦

هذه القصة ستعلمنا عن أهمية الاستماع لصوت يسوع فوق كل الأصوات الأخرى. استمع داود لصوت الله وصار ملكاً لإسرائيل. حين نستمع لصوت يسوع، لا توجد حدود لما يمكننا أن نفعله!

- اختر أحد مقاطع الفيديو وشغله بينما يدخل الأطفال غرفة المجموعة الكبيرة. ستجد مقاطع الفيديو في قائمة الموارد العليا.
- شغل مقاطع الفيديو بحسب ترتيب ظهورها في مشغل الفيديوهات ودليل القائد.
- في فيديو العلامات، سنرى أن هناك أمور عديدة في حياة داود مشابهة لحياة يسوع. وتشير تلك التشابهات إلى يسوع كعلامات!

المجموعة الصغيرة - الصف ١ - ٣

لعبة: الراعي يقول (١٥ دقيقة)

المواد المطلوبة للعبة:

- أعد نسختين من ورقة الراعي يقول
- الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم

الهدف: اكتشاف قصة الكتاب العظيم من خلال لعبة عن الاستماع والتبعة.

- يقول يسوع إن الخراف تعرف صوت راعيها لا تتبع غريباً. العب مع الأطفال لعبة الخraf التي تسمع صوت راعيها وتتبعه.

تعليمات اللعبة:

- اللعبة مشابهة للعبة المعلم يقول. على الخراف أن تحدد ما إذا كان الأمر الذي تسمعه هو صوت الراعي الصالح أم صوت غريب. إن كان صوت الراعي الصالح، عليهم أن يطيعوا الأمر. وإن كان صوت غريب، فليمتنعوا عن الحركة!

تعليم: داود إشارة ليسوع (١٥ دقيقة)

المواد المطلوبة للتعليم:

- مقص
- شريط لاصق
- اختياري: دمية على شكل حمل
- بعض العشب الأخضر في كيس شفاف
- وعاء صغير من الماء
- قلم
- بطاقات خراف الراعي الصالح
- الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم

الهدف: مناقشة الإشارات التي تشير ليسوع في القصة الكتابية.

- استخدم بطاقات خراف الراعي الصالح لنقديم غشارات داود ليسوع.

نشاط منزلي – تحدي التلمذة (دقيقتان)

- إحدى الطرق التي يحمينا بها راعينا الصالح هي أنه يعطينا سلاحاً روحياً، ويعلمنا الكتاب عن هذا السلاح في أفسس ٦. تابع التعليم عن السلاح والتدوين في الكتب.

آية الحفظ: أصوات مألفة من الكتاب العظيم (٥ دقائق)

المواد المطلوبة لآية الحفظ:

- لوحة وقلم أو سبورة وطباسير
- الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم

الهدف: حفظ الآية من خلال نشاط جماعي.

- حين نؤمن بيسوع، يصير راعينا ونحن خرافه.
- قسم الصف إلى مجموعات تتكون كل منها من حوالي ٤ أطفال. أمهل المجموعات بضع دقائق لحفظ الآية والتوصل لطريقة لتمثيلها أمام بقية الأطفال.

صلوة: مزمور ٢٣ (٥ دقائق)

الهدف: التواصل مع الله

- في وقت الصلاة اليوم، اقرأ الجزء الأول من مزمور ٢٣، قصيدة رائعة كتبها داود.
- بيسوع هو راعينا الصالح وهو سيملاً كل احتياجنا! الراعي الصالح سيملاً كل احتياجك، ويحميك ويريحك لأنه يحبك وضحى بحياته من أجلك! اعط الأطفال وقتاً ليصلوا في صمت ليسوع بشأن احتياج خاص لديهم اليوم.

المواد المطلوبة للصلوة:

- الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم

أنشطة إضافية (استرشد بدليل الدرس لمزيد من التعليمات التفصيلية)

لعبة الإرشاد: إرشاد الخراف إلى الأمان. الصف ١ - ٦ (١٠ دقائق)

الدرس: مناقشة العصا والعказ. الصف ١ - ٦ (١٥ دقيقة)

لعبة البحث: البحث عن الخراف الضالة. الصف ١ - ٣ (١٠ دقائق)

درس كتاب: التعمق في مزمور ٢٣. الصف ٤ - ٦ (١٥ دقيقة)