

## المسيح قام! الدرس الأول

الحقيقة العظيمة: يسوع أحبني كثيرًا حتى أنه بذل حياته وغفر خطاياي.

الآية العظيمة: "لأنَّهُ هَكَذَا أَحَبَّ اللهُ الْعَالَمَ حَتَّى بَدَلَ ابْنَهُ الْوَحِيدَ، لِكَيْ لَا يَهْلِكَ كُلُّ مَنْ يُؤْمِنُ بِهِ، بَلْ تَكُونُ لَهُ الْحَيَاةُ الْأَبَدِيَّةُ." يوحنا ٣: ١٦

قصة الكتاب المقدس: متى ٢٦: ٣٦ – ٢٨: ١٠، مرقس ١٤: ٣٢ – ١٦: ١٠، لوقا ٢٢: ٣٩ – ٢٤: ١٢، يوحنا ١٧ – ٢٠: ١٨

المجموعة الكبيرة/ الصف ٤ – ٦

ستعلمنا هذه القصة عن حدثين مهمين جداً في حياة يسوع: صلبه حين مات على الصليب، وقيامته من الأموات!

- اختر أحد مقاطع الفيديو لتشغله بينما يدخل الأطفال غرفة المجموعة الكبيرة. توجد مقاطع الفيديو في شريط القائمة العلوي تحت عنوان "موارد". ملحوظة: الفيديو ٢أ: معضلة كريس وجوي من المقترض أن يصاحب الفيديو ٣: قصة كتابية وأهداف لهذا الدرس. برجاء مشاهدة الفيديو ٣ مسبقاً. إن شعرت أن بعض المشاهد قد تكون صعبة أو قاسية بعض الشيء على الأطفال صغار السن، شغل الفيديو ٢ب: بديل معضلة كريس وجوي بدلاً من الفيديو ٢أ.

المجموعة الصغيرة/ الصف ١ – ٣

لعبة: التحرر من الخطية (١٥ دقيقة)

المواد المطلوبة للعبة:

- لوحة كبيرة
- قلم
- اختياري: شريط لاصق
- مقص
- علبتان صغيرتان – يمكن استخدام علب الأحذية
- بطاقات الخطية والغفران
- اختياري: أكياس ورقية، كيس لكل طفل
- الكتال المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم

الهدف: اكتشاف قصة الكتاب العظيم عن طريق لعبة عن الغفران.

- ضحى يسوع بحياته ليحمل عقاب خطيتنا لنحصل على الغفران ونحيا إلى الأبد معه في السماء يوماً ما. لعبتنا عن الغفران والتحرر من خطيتنا!

## تعليمات اللعبة:

- قسم الأطفال إلى فريقين متساويين. ضع بطاقات "الغفران والتحرر" في علبة "الغفران"، وضعها أسفل الصليب. ضع علبة "الخطية" إلى جوار علبة الغفران، واعط كل طفل بطاقة "مقيد بالخطية". اللعبة عبارة عن سباق تتابع. يجب على كل لاعب أن يضم كاحليه بقوة - وكأنه مربوط أو مقيد - وأن يقفز إلى الصليب وهو يحمل بطاقة "مقيد بالخطية". يتحرر اللاعب بعد أن يضع بطاقة الخطية في علبة الخطية ويأخذ بطاقة الغفران والتحرر، ثم يركض إلى الطاير ليتمكن اللاعب التالي من البدء في عمل نفس الشيء.

تعليم: التطهير من الخطية (١٥ دقيقة)

المواد المطلوبة للتعليم:

- نموذج الصليب
- سبورة وطباشير، أو سبورة وقلم
- خيط أو دوبارة أو شريط - بطول ٢٤ بوصة لكل طفل، وقطع إضافية
- خرامة
- أقلام قابلة للإزالة بالماء
- مقصات للأطفال
- الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم

الهدف: مناقشة غفران الله.

- الخطية هي عدم الطاعة. إنها كل ما نقول أو نفعل أو نفكر فيه بما يتعارض وكلمة الله. إن الخطية هي كل ما يحزن الله ولا يرضيه.
- أرسل الله ابنه إلى العالم ليموت عنا ويخلصنا من خطايانا.
- يغفر الله كل خطايانا - كلها!

نشاط منزلي - تحدي التلمذة (٥ دقائق)

- يصنع الأطفال صليبا ليذكرهم بما فعل يسوع من أجلهم. والتحدي هو أن نصلي كما صلى يسوع في بستان جثسيماني. اطلب من الله أن يظهر لك مشيئته وما يريد.

آية الحفظ: تتابع الكتاب العظيم (٥ دقائق)

المواد المطلوبة لآية الحفظ:

- سبورة وطباشير، أو سبورة وقلم أو لوحة وقلم
- الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم

الهدف: حفظ الآية من خلال نشاط جماعي

- يحبنا الله كثيراً حتى أنه أرسل ابنه الوحيد إلى العالم ليموت عنا!
- يصطف الأطفال جنباً إلى جنب في مواجهة السبورة المكتوب عليها يوحنا ٣: ١٦. ابدأ من أحد الطرفين واطلب من كل طفل أن يقول إحدى كلمات الآية بصوت مسموع. على الأطفال أن ينصتوا جيداً وأن يتابعوا كلمات الآية على السبورة ليعرفوا الكلمة التي عليهم قولها في دورهم.

صلاة: صلاة الغفران (٥ دقائق)

المواد المطلوبة للصلاة:

- الكتاب المقدس أو تطبيق الكتاب العظيم

الهدف: التواصل مع الله

- لم يكن هناك سبيل إلى غفران الخطايا سوى تقديم يسوع لحياته البارة على الصليب.
- اطلب من الأطفال أن يجد كل منهم مكاناً ليجلس فيه وحده في الغرفة. الب منهم أن يصلوا في صمت وأن يطلبوا من الروح القدس أن يساعدهم أن يغفروا لأي شخص أساء إليهم. قد الأطفال في صلاة ختامية، ليشكروا الله على ذبيحته لغفران خطايانا.

أنشطة إضافية (استرشد بدليل الدرس لمزيد من التعليمات التفصيلية)

- درس البيضة: شرح الغفران باستخدام بيضة. الصف ١ - ٦ (١٠ دقائق)
- درس الدين: مناقشة معنى كلمات يسوع الأخيرة على الصليب. الصف ١ - ٦ (١٠ دقائق)
- لعبة آية الحفظ: لعب الكرة الطائرة بالبالونات لحفظ الآية. الصف ١ - ٣ (١٠ دقائق)
- درس كتاب: التعمق في ذبيحة المسيح لغفران خطايانا. الصف ٤ - ٦ (١٥ دقيقة)